Metodologías de proyectos

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

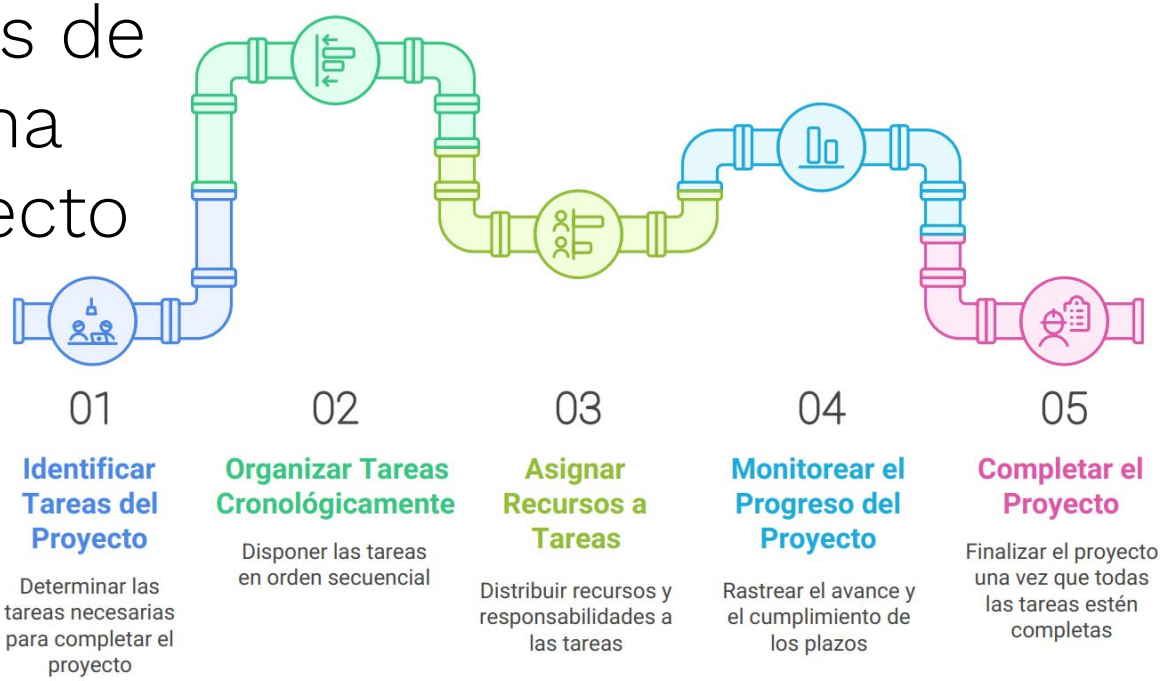
GC-F-004V.10

Orden del día

- Diagramas de gantt
- Metodología SCRUM
- Tableros Kanban
- Técnica pomodoro

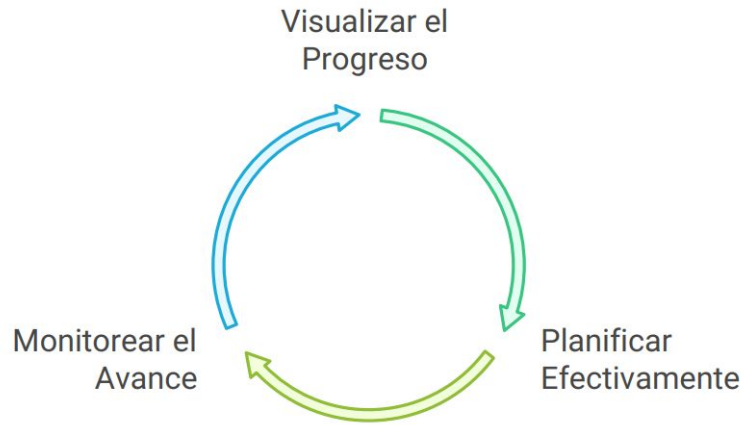
Diagrama de Gantt

El diagrama de Gantt es una herramienta visual que permite planificar y programar tareas a lo largo del tiempo. Es especialmente útil en la gestión administrativa de proyectos de videojuegos, ya que proporciona una visión clara de las etapas del proyecto y los plazos.



Ventajas del Diagrama de Gantt:

- **Visualización:** Muestra el progreso de las tareas y su interdependencia.
- **Planificación:** Facilita la asignación de recursos y la identificación de cuellos de botella.
- **Seguimiento:** Permite monitorear el avance del proyecto en tiempo real.



NO.	TASK NAME	WEEK4	WEEK5	WEEK6	WEEK7	WEEK8	WEEK9	WEEK10	WEEK11	WEEK12	WEEK13
1	**System Design**										
2	Graphics and User Interface -										
3	Graphics and User Interface -										
4	Graphics and User Interface -										
5	Graphics and User Interface -										
6	Game Dynamics - Generation										
7	Game Dynamics - Motion of										
8	Game Dynamics - Interaction										
9	**Integrate Graphics and UI**										
10	Radar (Sensory) - Enemy										
11	Radar (Sensory) - Trajectory										
12	Radar (Sensory) - Speed										
13	Real-Time Defense Planner (RTDP) - Target Identifier										
14	Real-Time Defense Planner (RTDP) - Strategy Planner										
15	**Integrate Radar and RTDP**										
16	Communication Protocol -										
17	Communication Protocol -										
18	**Integrate Communication**										
19	**Full System Integration**										
20	**Full System Testing**										
21	**Documentation**										
22	**Presentation**										

Legend								
Name	Si Shuo	Varsha	Viet	Yinbei	Yin	Zhen Yu	All	Partial
Color								

Metodología SCRUM

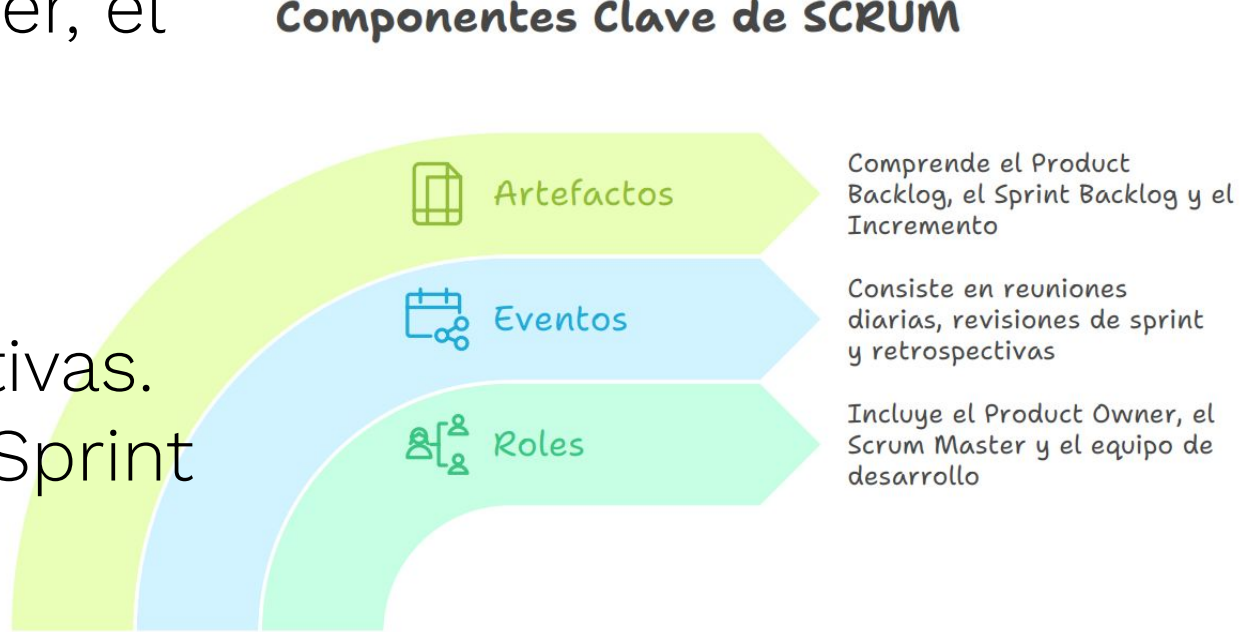
SCRUM es una metodología ágil que se utiliza ampliamente en el desarrollo de software, incluyendo videojuegos.

Se basa en la división del trabajo en ciclos cortos llamados "sprints", que permiten a los equipos enfocarse en tareas específicas y adaptarse rápidamente a cambios.



Elementos clave de SCRUM

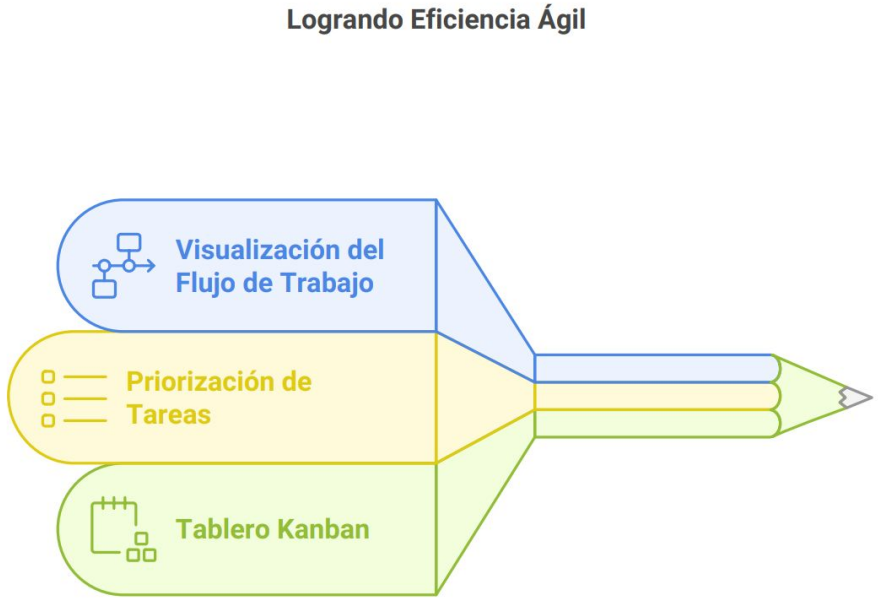
- **Roles:** Incluye el Product Owner, el Scrum Master y el equipo de desarrollo.
- **Eventos:** Reuniones diarias, revisiones de sprint y retrospectivas.
- **Artefactos:** Product Backlog, Sprint Backlog y el Incremento.



Kanban para el Desarrollo de Tareas

Kanban es otra metodología ágil que se centra en la visualización del flujo de trabajo.

A través de un tablero Kanban, los equipos pueden gestionar y priorizar tareas de manera efectiva





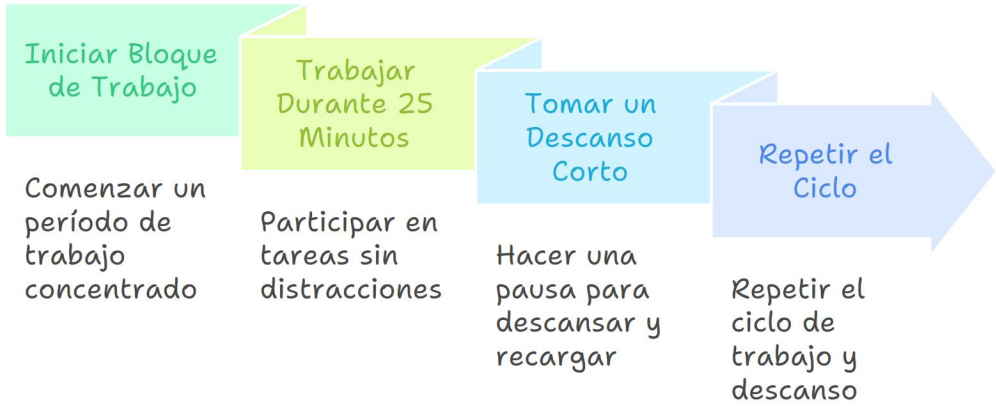
Componentes del Kanban:

- **Tablero:** Visualiza las tareas en diferentes estados (por hacer, en progreso, completado).
- **Límites de trabajo en progreso:** Ayuda a evitar la sobrecarga de tareas.
- **Revisión continua:** Permite ajustes en el flujo de trabajo según sea necesario.



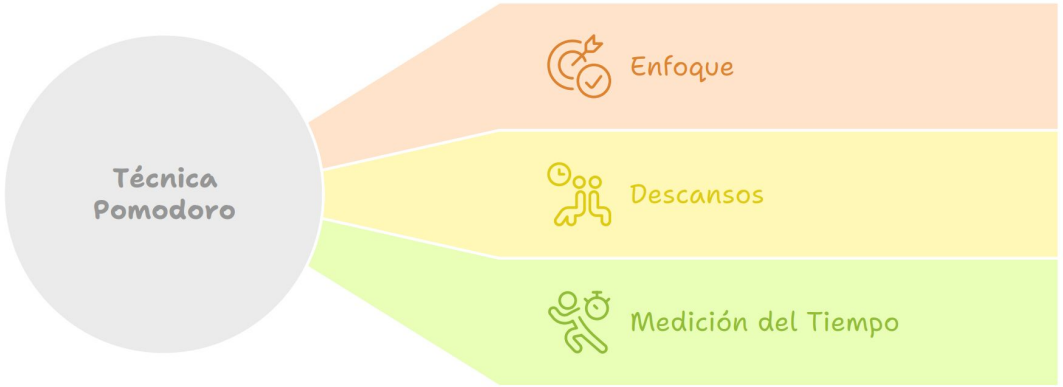
Técnica pomodoro

La técnica de Pomodoro es un método de gestión del tiempo que promueve la concentración y la productividad. Consiste en trabajar en bloques de tiempo (generalmente 25 minutos) seguidos de breves descansos.



Beneficios de la Técnica de Pomodoro

- **Enfoque:** Ayuda a mantener la concentración en tareas específicas.
- **Descanso:** Los descansos regulares previenen la fatiga mental.
- **Medición del tiempo:** Permite evaluar cuánto tiempo se dedica a cada tarea.



GRACIAS

@SENAcomunica

www.sena.edu.co

Líneas de atención al ciudadano, empresarios y PQRS:
Bogotá: +(57) 601 736 60 60
Línea gratuita resto del país: 018000 91 02 70
Línea nacional: +(57) 601 546 15 00